编号：0000xx

第三届开放原子大赛-赛事名称XXXXX

作品申报书

|  |  |
| --- | --- |
| **作 品 名 称：** |  **作品标题** |
| **组 织 名 称：** | **组织名称** |
| **参 赛 团 队：** |  **团队名** |
| **团 队 成 员：** | **成员姓名** |
| **指 导 老 师：** | **老师姓名** |

目 录

1.目录内容由word自动生成，最多使用三级标题。

#  项目基本信息

|  |  |
| --- | --- |
| 作品标题 | 可以体现作品特点的标题 |
| 作品概述 | 简要描述参赛作品的关键信息 |
| 作品分类 | 作品所属的分类，如应用类等 |
| 应用领域 | 描述适用的场景和用途 |
| 开放源码许可证类型 | 开放源码组织认可的开放源码许可证类型，可多个，如MIT、GPL等 |

# 项目背景及应用领域

##  项目背景

介绍开发该项目的初衷。

##  应用领域

简单介绍在哪些领域有潜在的应用价值。

## 同类项目国内外现状对比分析

提供同类作品的国内外现状，对比分析其优缺点，突出自己作品相对于其他同类作品的特点。

# 项目介绍

##  作品特点和设计思路

描述作品的特点和设计思路，如创新之处、采用的关键设计原则等。

##  功能描述

该作品总体功能介绍。

## 体系结构和关键技术点

描述作品的体系结构和关键技术点。

## 功能模块设计

 描述作品各功能模块的逻辑划分，以及模块间的关系、数据流程等。

# 项目部署及使用说明

## 开发平台

描述清楚开发平台，如LicheePi 4A、XX云环境等，或者自行提供的开发环境；对于自行提供开发环境的，需要提供环境供作品评审使用。

## 框架编译安装方法

提供详细的AI框架编译、安装方法，包括但不限于依赖安装、框架代码拉取（如涉及框架代码修改，请提供修改后的代码）、编译执行命令、安装执行命令等。

## 用户手册

提供作品的安装和使用的方法。

# 项目测试

##  项目测试说明

应当简要介绍作品通过何种手段确保作品功能的正常工作

##  项目测试结果

可依据功能模块划分或源代码组织结构对项目测试结果进行足够清晰的解释。形式上可为图片及文本。

# 总 结

在此章节，可对项目整体过程、结果的完成度进行说明，如项目整体并未开发完成，亦可展望未来的工作和期许。

如此次参赛有特别收获，也可以简要的讲述。

此外，如需对使用的开源软件、开放知识作者进行鸣谢，也可在此处进行。